

## CONTRÔLE DE RATTRAPAGE THÉORIE DES LANGAGES

### Questions de cours (5 pts)

1. Dans un automate d'états finis, quand est-ce qu'on dit que deux états 'p' et 'q' sont équivalents ?
2. Est-ce que l'égalité suivante est vraie :  $L+M = L+N$  ?
3. Un langage est défini par une seule grammaire ou peut être défini par plusieurs grammaires ?
4. Quand est-ce qu'on dit qu'une grammaire de type 2 (hors-contexte) est une grammaire de type 1 (sous-contexte) ?
5. Donnez l'automate de l'expression régulière suivante :  $a^*bc^*(da^*bc^*)^*$

### Exercice 01 (4 pts)

Soit l'automate à pile  $AP = \langle Q, T, X, \delta, 0, z, F \rangle$  défini comme suit:

$X = \{a, b, x, z\}$ ,  $Q = \{0, 1\}$ ,  $T = \{a, b\}$ ,  $F = \{1\}$

La fonction de transitions  $\delta$  est définie par le tableau:

$(q, \alpha)$	$\delta(q, \epsilon, \alpha)$	$\delta(q, a, \alpha)$	$\delta(q, b, \alpha)$
$(0, \epsilon)$	$\{(0, x)\}$	$\{(0, a)\}$	$\{(0, b)\}$
$(0, axa)$	$\{(0, x)\}$	$\emptyset$	$\emptyset$
$(0, bxb)$	$\{(0, x)\}$	$\emptyset$	$\emptyset$
$(0, xz)$	$\{(1, \epsilon)\}$	$\emptyset$	$\emptyset$

1. Dessinez le graphe de transition de cet automate à pile.
2. Quel est le langage généré par cet automate  $L(AP)$  ?

### Exercice 02 (5.5 pts)

Soit la grammaire suivante :  $G = \langle V_T, V_N, S, R \rangle$  tel que :

$V_T = \{\text{if, then, else, statement}\}$

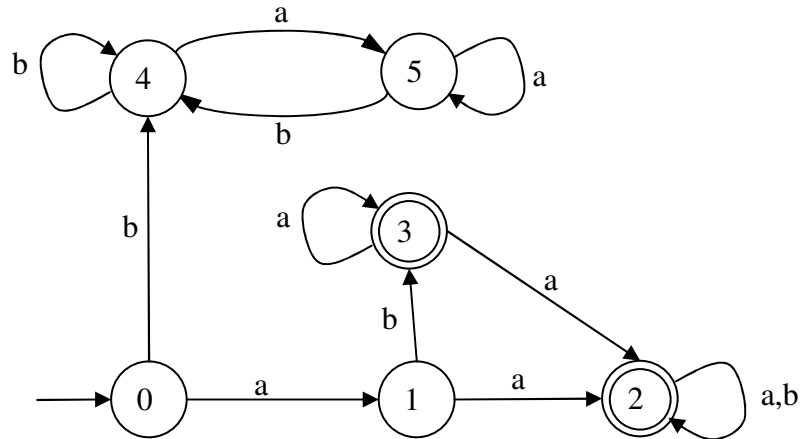
$V_N = \{S, E\}$

$R = \{ S \rightarrow \text{if } E \text{ then } S \mid \text{if } E \text{ then } S \text{ else } S \mid \text{statement}, E \rightarrow \text{formuleBooléenne} \}$

1. Est-ce que cette grammaire est ambiguë ?
2. Proposer une grammaire non ambiguë qui génère le même langage.

### Exercice 03 (5.5 pts)

Soit l'automate d'états fini  $A = \langle \{0,1,2,3,4,5\}, \{a,b\}, \delta, 0, \{2,3\} \rangle$  représenté graphiquement comme suit :



1. Est-ce que cet automate est déterministe, complet ou connecté.
2. Minimisez cet automate.

*Bonne chance...*

**NB:** Le corrigé type vous le trouverez sur le site :

[http://fac-sciences.univ-batna.dz/cs/enseignants/guezouli\\_larbi\\_site/](http://fac-sciences.univ-batna.dz/cs/enseignants/guezouli_larbi_site/)

# CORRECTION DU CONTRÔLE DE RATRAPAGE THÉORIE DES LANGAGES

## Questions de cours (5 pts)

1. Dans un automate d'états finis, quand est-ce qu'on dit que deux états 'p' et 'q' sont équivalents ?

**Réponse :**

Les deux états 'p' et 'q' sont dits équivalents ssi pour toute chaîne  $x \in V^*$ ,  $\delta(p,x) \in F \Leftrightarrow \delta(q,x) \in F$ .

2. Est-ce que l'égalité suivante est vraie :  $L+M = L+N$  ?

**Réponse :**

Cette égalité est vraie ssi  $L+M = L+N$  si  $M = N$  ou bien ( $M \subseteq L$  et  $N \subseteq L$ ).

3. Un langage est défini par une seule grammaire ou peut être défini par plusieurs grammaires ?

**Réponse :**

Un langage peut être défini par plusieurs grammaires.

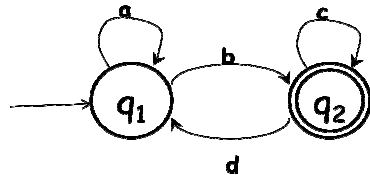
4. Quand est-ce qu'on dit qu'une grammaire de type 2 (hors-contexte) est une grammaire de type 1 (sous-contexte) ?

**Réponse :**

Toute grammaire de type 2 (hors-contexte) ne contenant pas d' $\epsilon$ -règle ( $A \rightarrow \epsilon$ ) est une grammaire de type 1 (sous-contexte).

5. Donnez l'automate de l'expression régulière suivante :  $a^*bc^*(da^*bc^*)^*$

**Réponse :**



## Exercice 01 (4 pts)

Soit l'automate à pile  $AP = \langle Q, T, X, \delta, 0, z, F \rangle$  défini comme suit:

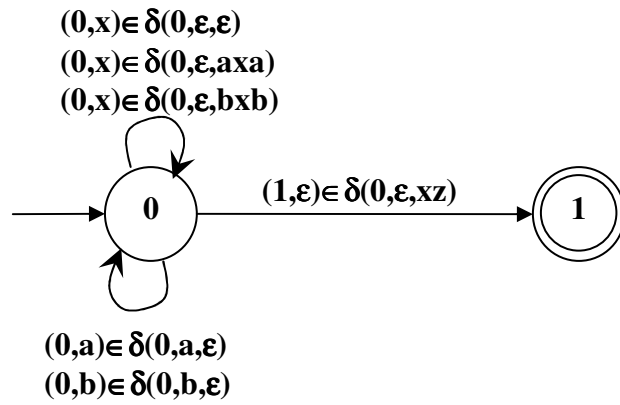
$X = \{a, b, x, z\}$ ,  $Q = \{0, 1\}$ ,  $T = \{a, b\}$ ,  $F = \{1\}$

La fonction de transitions  $\delta$  est définie par le tableau:

$(q, \alpha)$	$\delta(q, \epsilon, \alpha)$	$\delta(q, a, \alpha)$	$\delta(q, b, \alpha)$
$(0, \epsilon)$	$\{(0, x)\}$	$\{(0, a)\}$	$\{(0, b)\}$
$(0, axa)$	$\{(0, x)\}$	$\emptyset$	$\emptyset$
$(0, bxb)$	$\{(0, x)\}$	$\emptyset$	$\emptyset$
$(0, xz)$	$\{(1, \epsilon)\}$	$\emptyset$	$\emptyset$

1. Dessinez le graphe de transition de cet automate à pile. (2 pts)

**Réponse :**



2. Quel est le langage généré par cet automate  $L(AP)$  ? (2 pts)

**Réponse :**

Le langage  $L(AP) = \{w\bar{w}, w \in T^*\}$   
 tel que  $\bar{w}$  et le miroir de  $w$ . (exp.  $\overline{abc} = cba$ ).

**Exercice 02 (5.5 pts)**

Soit la grammaire suivante :  $G = \langle V_T, V_N, S, R \rangle$  tel que :

$V_T = \{if, then, else, statement\}$

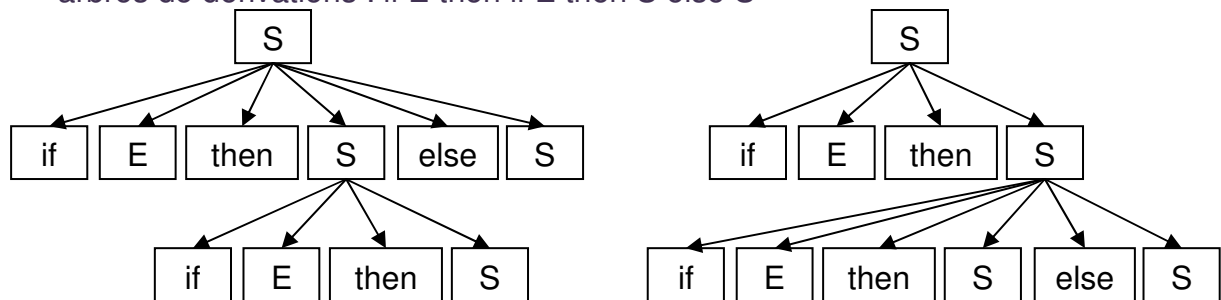
$V_N = \{S, E\}$

$R = \{ S \rightarrow if\ E\ then\ S \mid if\ E\ then\ S\ else\ S \mid statement, E \rightarrow formule\ Booléenne \}$

1. Est-ce que cette grammaire est ambiguë ? (1.5 pts)

**Réponse :**

La grammaire  $G$  est ambiguë parce que la phrase suivante possède plusieurs arbres de dérivations :  $if\ E\ then\ if\ E\ then\ S\ else\ S$



2. Proposer une grammaire non ambiguë qui génère le même langage. (4 pts)

**Réponse :**

Grammaire non ambiguë  $G' = \langle V'_T, V'_N, S, R' \rangle$  tel que :

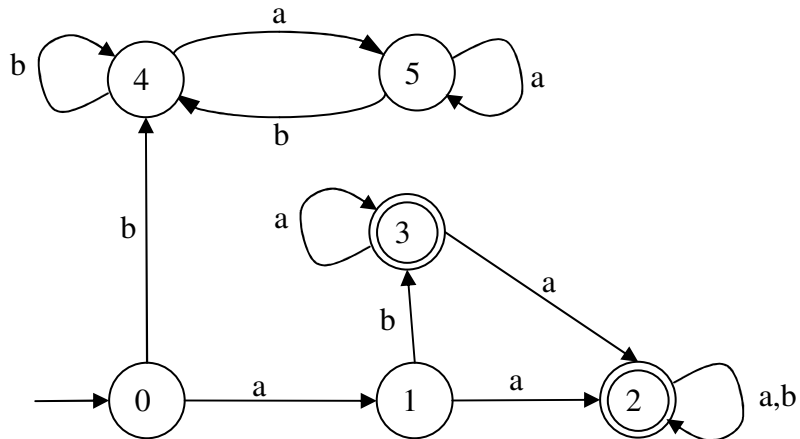
$V'_T = \{if, then, else, \{, \}, statement\}$

$V'_N = \{S, E\}$

$R' = \{ S \rightarrow if\ E\ then\ \{S\} \mid if\ E\ then\ \{S\}\ else\ \{S\} \mid statement, E \rightarrow formule\ Booléenne \}$

**Exercice 03 (5.5 pts)**

Soit l'automate d'états fini  $A = \langle \{0,1,2,3,4,5\}, \{a,b\}, \delta, 0, \{2,3\} \rangle$  représenté graphiquement comme suit :



1. Est-ce que cet automate est déterministe, complet ou connecté. (1 pt)

**Réponse :**

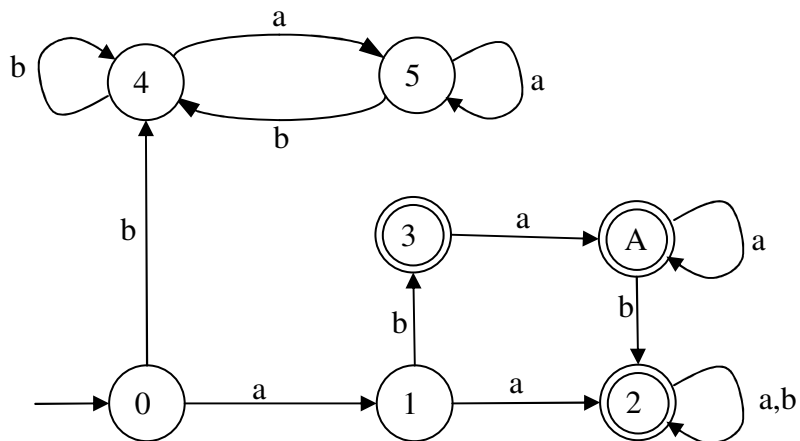
Cet automate est non déterministe, non complet et connecté.

2. Minimisez cet automate. (4.5 pts)

**Réponse :**

Comme l'automate n'est pas déterministe, il faut le rendre déterministe pour qu'on puisse le minimiser.

	a	b
0 (état initial)	1	4
1	2	3
4	5	4
3	{2,3}	∅
2	2	2
5	5	4
$A = \{2,3\} \in F$	{2,3}	2



Minimisation de l'automate :

	0	1	2	3	4	5	A
A	X	X			X	X	
5	X	X	X	X			
4	X	X	X	X			
3	X	X					
2	X	X					
1	X						
0							

Appliquons la **règle de base** : Si  $(p \in F \wedge q \notin F) \vee (p \notin F \wedge q \in F)$  alors p et q ne sont pas équivalents.

Il reste les cases (0,5), (0,4), (0,1), (1,5), (1,4), (2,A), (2,3), (3,A), (4,5) vides.

(0,5)                      (2,3)  
(0,4)

Appliquons la **règle par induction** : Si  $(r, s) = (\delta(p,a), \delta(q,a))$  et r, s ne sont pas équivalents alors p, q ne sont pas équivalents.

(0,5) :  $(\delta(0,a), \delta(5,a)) = (1,5)$  inconnu.

(0,5) :  $(\delta(0,b), \delta(5,b)) = (4,4)$  pas d'information.

(0,4) :  $(\delta(0,a), \delta(4,a)) = (1,5)$  inconnu.

(0,4) :  $(\delta(0,b), \delta(4,b)) = (4,4)$  pas d'information.

(0,1) :  $(\delta(0,a), \delta(1,a)) = (1,2)$  non équivalents  $\Rightarrow$  (0,1) non équivalents.

(1,5) :  $(\delta(1,a), \delta(5,a)) = (2,5)$  non équivalents  $\Rightarrow$  (1,5) non équivalents.

(1,4) :  $(\delta(1,a), \delta(4,a)) = (1,5)$  non équivalents  $\Rightarrow$  (1,4) non équivalents.

(2,A) :  $(\delta(2,a), \delta(A,a)) = (2,A)$  Inconnu.

(2,A) :  $(\delta(2,b), \delta(A,b)) = (2,2)$  pas d'information.

(2,3) :  $(\delta(2,a), \delta(3,a)) = (2,A)$  Inconnu.

(2,3) :  $(\delta(2,b), \delta(3,b)) = (2,2)$  pas d'information.

(3,A) :  $(\delta(3,a), \delta(A,a)) = (A,A)$  pas d'information.

(3,A) :  $(\delta(3,b), \delta(A,b)) = (?,2)$  pas d'information.

(4,5) :  $(\delta(4,a), \delta(5,a)) = (5,5)$  pas d'information.

(4,5) :  $(\delta(4,b), \delta(5,b)) = (4,4)$  pas d'information.

Les cases (2,A), (2,3), (3,A) et (4,5) restent vides, donc les états 2 et A sont équivalents, 2 et 3 sont équivalents, 3 et A sont équivalents et 4 et 5 sont équivalents.

Nous pouvons maintenant **fusionner** les états 2 et A ensemble, 2 et 3 ensemble, 3 et A ensemble, et 4 et 5 ensemble.

Comme les 3 nouveaux états (2A), (23) et (3A) possèdent tous des états en communs, donc on peut les fusionner aussi pour créer un seul état (23A).

Après fusion:

