

TP N°03

COUCHE METIER ET PERSISTANCE

Soit un **EJB session avec état (stateful)** appelé PanierEJB qui représente un panier d'achat dans un site de e-commerce. L'EJB client permet d'ajouter un achat au panier, supprimer un achat ou lister le contenu du panier.

Pour cela, nous allons suivre les étapes suivantes :

1. Créer un projet J2EE appelé « TP03 » avec les modules Client et EJB ;
2. Créer deux interfaces : interface home « PanierHome » et interface métier « Panier » ;
3. Créer la classe métier de l'objet session appelée « PanierBean » qui implémente l'interface « javax.ejb.SessionBean ». Cette classe contient :
 - a. Les attributs : idClient, nomClient, contenus (Liste de chaînes de caractères).
 - b. Les méthodes : initialise(Integer, String), ajout(String), supprime(String), supprimeTout(), getContenus(), afficheContenu().
4. Dans le module Client, créer une classe appelée « PanierClient ».
 - a. Créer un attribut privé type Panier appelé « myBean » qui représente le bean à utiliser après.
 - b. Définir la méthode main() qui fait ce qui suit :
 - Initialiser le contexte [InitialiseContext()] et localiser le bean [lookup()] ;
 - Initialiser les informations du client (idClient = 1, nomClient = 'Toto') ;
 - Ajouter les produits « Prod1, Prod2, Prod3 » ;
 - Afficher le contenu du panier ;
 - Supprimer le produit « Prod1 » ;
 - Afficher le contenu du panier pour vérifier ;
 - Supprimer tous les produits du panier ;
 - Afficher le contenu du panier pour vérifier.